

2024-1 그림심화과정(zoom)

안녕하세요? 지난 4.13일- 14일 양일간에 많은 분들이 참가한 가운데 **그림기초과정**을 성공적으로 마무리하였습니다. 여느 때와 마찬가지로 마음자세카드, 그림상황카드, 감정단어카드를 사용하는 시연을 통해 매우 깊이 있는 작업들이 이루어졌고, 특히 그림상황카드를 활용한 집단상담에서는 제한된 시간임에도 불구하고 참가자 전원이 심도 있는 자기개방과 상호작용을 통해 깊이 있는 연결감을 체험할 수 있었습니다.

그림심화과정에서는 기초과정에서 다루지 않았던 그림인형(GR-4)과 그림보드게임(GR-5)의 활용법을 배우게 되고, 마음자세카드(GR-1)와 그림상황카드(GR-2), 감정단어카드(GR-3)를 다른 도구들과 연결해서 사용하는 것도 다루게 됩니다. 심화과정은 기초과정과 연결된 과정이면서도 서로 독립적인 프로그램이므로 둘 중 어느 쪽을 먼저 들으셔도 큰 상관은 없습니다.

두 과정을 합해서 30시간을 이수한 분들에게는 “**그림지도자(GRIP Leader)**” 자격증이 수여됩니다. 그림지도자 자격증을 받으신 분들은 GRIP의 개발자인 김정규 교수로부터 도구 사용의 전문성을 인정받게 되며, 또한 **6월14-15일**에 열리는 **그림전문가 과정**에 참여하여 “**그림전문가(GRIP Master)**” 자격을 취득할 수 있게 됩니다. 본 워크숍에 대한 여러분의 많은 관심과 참여를 바랍니다.

본 워크숍은 이론과 실습교육으로 이루어지며, 실습은 1~6명의 자원자들이 김정규 교수의 지도로 개인 또는 집단시연에 참여하고, 다른 참가자들은 그 과정을 관찰하면서 그림도구 사용법을 익히게 됩니다. 시연이 끝난 후에는 간단한 리뷰와 질의응답을 통해 상담 과정에 대한 이해를 돕습니다. 본 워크숍에 대한 여러분의 많은 관심과 참여를 바랍니다.

1. 일 시 : 2024. 5. 18(토) - 5. 19(일) 09:00 - 18:00 (15시간)
2. 참여방식 : zoom 화상회의. 이틀 전에 이메일로 초대링크를 보내드립니다
3. 강 사 : 김정규 교수
임상심리전문가, 상담심리전문가, 계슈탈트치료전문가
전) 성신여자대학교 교수, 한국임상심리학회장
한국계슈탈트치료학회장, 국제계슈탈트저널 편집위원
현) 성신여자대학교 명예교수, 사회복지법인 계슈탈트하일렌 대표이사
4. 대 상 : GRIP에 관한 교육을 필요로 하시는 모든 분들
5. 참 가 비 : 사전등록(5월 14일까지) - 20만원
사전등록은 참가비 입금일자 기준임

사전등록 이후 및 당일등록 - 22만원 / 1일 등록 가능함 (11만원)

재수강 또는 단체수강(5명이상)시 할인 - 16만원

환불은 행사 3일 전까지 100%, 2일 전까지 50%, 이후 불가

7. 신청방법 : 참가신청서를 gestaltmedia@naver.com으로 보냄

신한은행 110-294-435544(예금주 채성희)로 입금

입금확인 후 메일회신 드립니다. (반드시 신청서를 보내주셔야 확인 가능)

8. 6월 20일까지 GRIP 도구 구매 시 10% 할인 혜택 (기관구매는 제외)

워크샵 참석자에게는 연수평점표 또는 참가증명서 발부

한국임상심리학회 및 한국계슈탈트상담심리학회 수련시간 인정

심화과정 일정표(2024. 5. 18 - 19)

일 정	1일차	2일차
09:00 - 09:05	등록 및 출석체크	등록 및 출석체크
09:05 - 10:30	그림 사용의 원리와 실제	그림보드게임
10:30 - 10:45	휴 식	휴 식
10:45 - 12:00	알아차림 연습 4, 5, 6 단계	마음자세카드/ 집단상담 시연
12:00 - 13:30	중 식	중 식
13:30 - 15:00	그림 가족인형작업/마음자세카드	그림상황카드/ 집단상담 시연
15:00 - 15:15	휴 식	휴 식
15:15 - 16:15	그림 가족인형작업/ 그림상황카드	그림상황카드/ 집단작업 시연
16:15 - 16:30	휴 식	휴 식

16:30 - 17:30	그림가족인형/ 감정단어카드	그림사용 경험/ 전략수립
17:30 - 18:00	종합토의	종합토의

본 워크숍의 특징

- 국내에 계슈탈트 치료를 처음으로 도입하고 GRIP을 개발한 저자의 직강 및 시연
- 딱딱한 이론 위주가 아닌 시연과 실습 위주의 실용적 강의(이론 20%, 실습 80%)
- 다양한 문제(ADHD, 학교 부적응, 우울, 불안, 성격문제, 섭식장애, 중독, 부부문제, 가족문제, 리더쉽 등)들에 대한 계슈탈트치료 기법 소개
- 개인상담 외에 부부상담, 집단상담에서의 그림 활용법 소개

계슈탈트치료란?

- 펄스가 1950년대에 개발한 심리치료이론으로서 개인이 자기를 둘러싼 환경과의 관계 속에서 자신을 올바르게 자각하고, 주변과 유기적인 접촉-소통을 하도록 돕는데 역점을 둠
- 지금 여기의 실존적 욕구나 감정, 신체상태, 대인관계를 정확히 알아차리고, 타인과 효율적으로 접촉하고 소통하도록 도와줌
- 특히 자신의 욕구와 감정을 잘 알아차리고, 타인과 공감적으로 소통하면서 상호 친밀한 관계형성을 도와줌
- 이론적 배경으로는 현상학적 입장(phenomenology), 장이론(field theory), 대화적 관계 (I-thou relationship), 실험 (experiment)을 들 수 있음
- 방법론적으로는 지금 여기의 현상, 반복적 행동패턴들에 대한 알아차림, 비언어적 프로세스에 대한 관찰과 피드백, 빈 의자 기법, 두 의자 기법, 언어 자각, 역할극, 메타퍼, 상상기법, 스토리텔링 등의 다양한 실험을 사용함
- 계슈탈트치료는 아동, 청소년, 성인을 대상으로 개인치료, 부부치료, 가족치료, 집단치료, 예술치료, 놀이치료 등의 다양한 형태로 행해지고 있으며, 임상심리사, 상담심리사, 사회복지사, 교사, 기업 상담사, 간호사, 정신과 의사 등에 의해 실시됨

GRIP(Gestalt Relationship Improvement Program)

- GRIP은 김정규 교수가 30여 년에 걸친 임상 및 상담 경험을 통해 계슈탈트치료 이론을 바탕으로 만든 놀이 및 예술치료 구조화 프로그램임
- GRIP은 ‘알아차림 연습’, ‘놀이 및 예술치료 활동’, ‘그립도구 활용’의 3가지 요소로 구성되어 있음
- 그립도구들은 GR-1부터 GR-5까지 다섯 종류로 구성되어 있으며, 계슈탈트치료 이론적 배경에서 상담의 효과를 최적화시키는데 도움을 줌

GR-1은 마음자세카드로서, 관계성 향상에 도움이 되는 우리의 다양한 내적 가치체계들을 캐릭터 그림과 함께 짧은 설명글을 덧붙여 만든 65장의 카드임

GR-2는 그림상황카드로서 우리나라의 다양한 사회 문화적 상황과 현실을 반영하여 묘사한 62장의 그림카드로 구성되어 있으며, 그림상황화보는 이를 별도로 묶어 한 권의 책자로 만든 것임

GR-3은 감정단어카드로서 우리말의 다양한 감정언어들을 250개의 낱말 카드로 만든 것임
부록으로는 900여 개가 넘는 감정단어들을 수록한 감정단어장과 감정상황 질문지가 있음

GR-4는 그립가족인형으로서 6개의 기본인형과 9개의 추가인형으로 구성됨
손으로 제작한 봉제인형들인데 개인 내면의 역동이나 가족 상호 간의 역동을 진단할 때,
혹은 다양한 역할놀이 치료를 할 때 보조도구로 사용함

GR-5는 그립보드게임으로서 2~8명의 참여자가 놀이를 하면서 함께 치료적 작업을 하도록 만들어진
그립보드판과 주사위, 말, 코인, 미션카드, 특수카드 등의 보조도구들로 구성됨

미션카드는 아동청소년용, 성인용, 부부용, 가족용으로 나뉘어 있어, 각각 개인치료, 집단치료, 부부치료, 가족치료를 할 수 있도록 고안되어 있음



그림전문가과정 일정표 2024. 6. 14(금) - 15(토)

	도 구	절 차	방 식
1회기	알아차림연습 마음자세카드	마음자세카드 중요한 것, 버리고 싶은 것	① 자기 개방 ② 상호질문과 탐색 ③ 비슷한 사람 찾기
2회기	알아차림연습 그림상황카드	그림상황카드 ① 마음이 가는 사람 ② 보기 싫은 사람 찾기	① 자기 개방 ② 상호질문과 탐색 ③ 비슷한 사람 찾기
3회기	알아차림연습 감정단어카드	분노, 두려운 감정 최근에 경험한 사건	① 자기 개방 ② 상호질문과 탐색 ③ 비슷한 사람 찾기
4회기	알아차림연습 그림상황카드	그림상황카드 역할연기	① 자기 개방 ② 역할극 ③ 비슷한 사람 찾기
5회기	알아차림연습	슬픔, 우울 감정	① 자기 개방

	감정단어카드	최근에 경험한 사건	② 상호질문과 탐색 ③ 비슷한 사람 찾기
6회기	나의 가장 행복했던 순간	스토리텔링과 감정표현 신체 동작, 반영(mirroring)	① 자기 개방과 표현 ② resonance와 공감 ③ 행복 감정 12장 제시
7회기	집단환상 동물의 세계 집단 상호작용	하마, 악어, 사자, 가젤, 누우 나비, 고릴라, 앵무새, 코뿔소	① 표현과 행동 ② 집단역동을 통한 각자 행동패턴 발견
8회기	집단환상 탐험여행	유람선, 폭풍, 무인도, 탐험 놀이축제, 집짓기, 식량 조달	① 집단 상호작용 ② 집단역동을 통한 실험
9회기	알아차림연습 마음자세카드	마음자세카드 너에게 선물하기	① 자기 개방 ② 선물하고, 선물받기 ③ 감사 (인정하기, beleg)
10회기	알아차림연습 나의 발견	① 워크쉬트 발표 ② 알아차림과 피드백 ③ 둘의 통합과 통찰	① 자기 개방 ② 상호피드백 ③ 소감나누기

* 위의 전문가과정 일정표는 참고로 미리 제공하는 것이며,
전문가과정의 안내는 심화과정 행사 후 별도로 공지할 예정입니다.

그립전문가 과정의 특징

1. 국내에 게슈탈트치료를 처음 도입하고 GRIP을 개발한 저자의 직강 및 시연과 토론
2. 그립 도구 중 사용빈도가 가장 높은 마음자세카드(GR1), 그림상황카드(GR2), 감정단어카드(GR3)를 중점적으로 활용하는 표준화된 **‘그립 구조화 프로그램’**을 소개하고, 참가자들은 이것에 기초한 집단상담 시연에 직접 참여하거나, 또는 참관자로 관찰하면서 ‘그립 구조화 프로그램’을 체험적으로 학습한다.
3. 이렇게 학습한 ‘그립 구조화 프로그램’을 아래와 같은 다양한 장면에서 그대로 (혹은 약간 변형하여) 사용하면서 여러 다양한 소집단(물론 대집단도 가능)을 효율적으로 이끄는 기술을 학습한다. 소집단(2~6명)의 예는 다음과 같은 것들이 있다.
학교 부적응, 학교폭력피해, 또래 상담, 진로상담, 감수성훈련, 정서교육, 의사소통훈련, 각종 성장집단, 각종 종교집단, 각종 엠티, 각종 동호회(독서, 등산, 댄스, 스포츠, 음악, 미술 등), 직무 스트레스, 라이프코칭, 커리어코칭, 경영자 코칭, 감성코칭, 부모코칭, 결혼 정보, 예비부부, 신혼부부, 부부집단, 가족집단, 직업 재활, 노인 집단, 한부모가족, 이혼집단, 재혼집단, 사별 집단, 트라우마 피해자, 장애인, 우울, 불안, 자살 위험, 각종 중독집단, ADHD, 섭식장애, 수면장애, 치매 환자, 암 환자, 자가면역 질환, 녹내장, 파킨슨 질환, 교통사고 피해자, 산업재해 피해자, 재소자, 보호관찰 대상자 등
4. 다양한 게슈탈트 치료기법(알아차림, 접촉, 대화, 빈 의자, 두 의자, 피드백, 쉐어링, 양극성 작업, 역할극, 꿈 작업, 몸 작업, 너에게 말하기, 게슈탈트 영성 치료)들과 ‘프로세스 개입(process intervention)’을 학습하여 각종 현장에서 절실히 요청되는 복합적 돌봄 욕구에 효율적으로 대응한다.
5. 표준화된 프로그램 매뉴얼과 워크시트 활용을 통해 개입효과를 체계적으로 향상시킨다.
6. **“그립전문가(GRIP Master)”** 자격증을 취득한 분은 소규모(3~8명)의 참가대상자를 적극적으로 발굴하여, 소모임을 구성한 후 (단독으로 또는 보조 리더와 함께) **‘그립 구조화 프로그램’**을 시행한다. 본 교육에서는 표준화된 10회기 ‘그립 구조화 프로그램’을 체험적으로 학습하는데, 이를 각 현장 상황에 따라 그때그때 3~10회기로 융통성 있게 조절하여 시행할 수 있다.
7. 이때 집단 참가자 중 현장에서 그립 도구의 구매를 원하는 사람이 있을 경우 그립전문가는 사전에 게슈탈트미디어를 통해 도구를 할인가로 (마음자세카드, 그림상황카드, 감정단어카드는 30%, 그림세트는 15%) 구매하여 현장에서 정가 또는 적절한 할인가로 판매할 수 있는 혜택을 받는다.

사회복지법인 게슈탈트하일렌 www.gestalt.co.kr

한국게슈탈트상담심리학회 www.kgcpa.or.kr